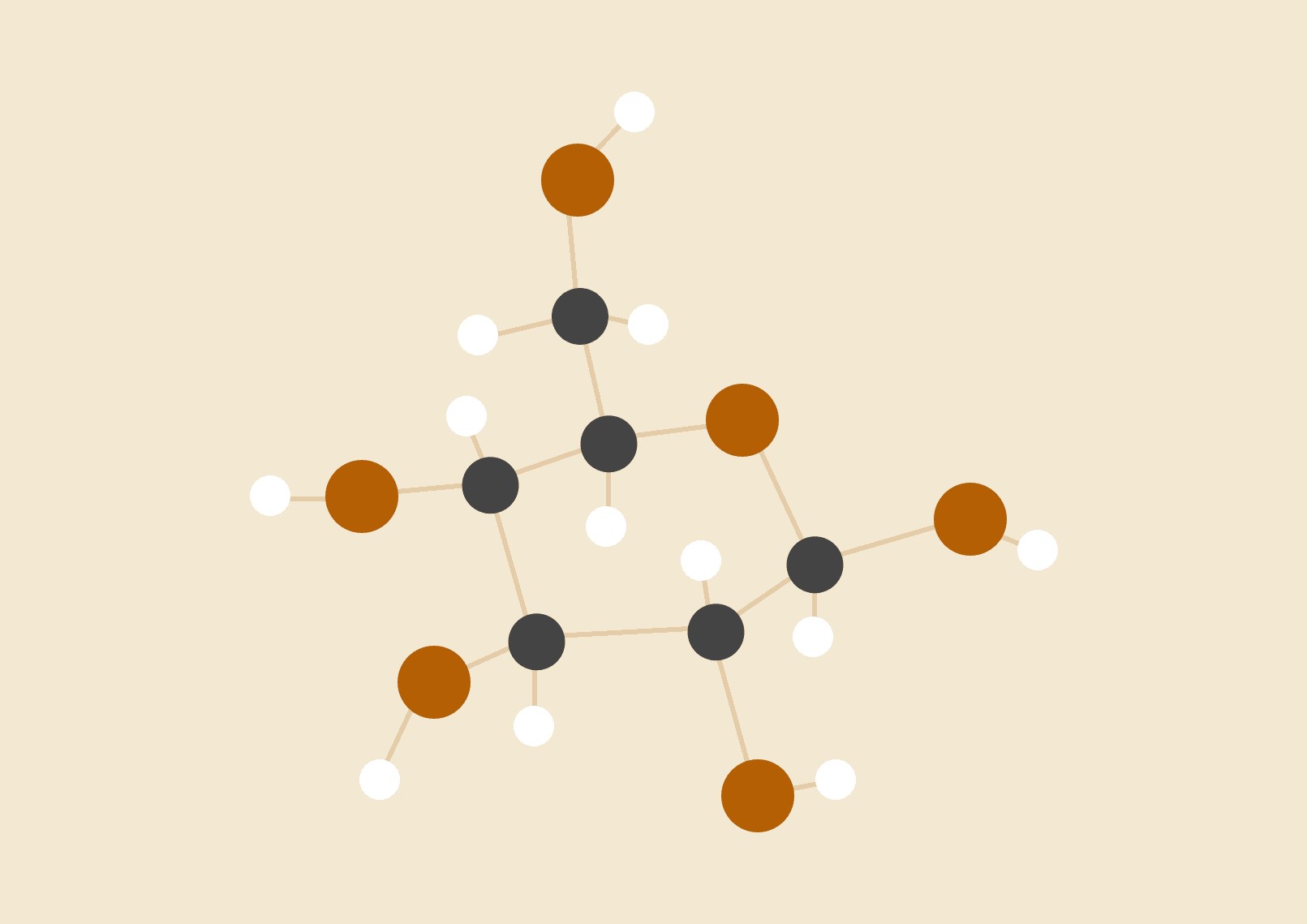
TRABAJO PRÁCTICO INTEGRADOR

IA3.5 Redes de Datos

Tecnicatura Universitaria en Inteligencia Artificial



# Grimaldi Damián

# Mayra

/7/2024

Universidad Nacional de Rosario

Facultad de Ciencias Exactas, Ingeniería y Agrimensura

## INTRODUCCIÓN

Descripción del trabajo, la base de datos elegida, el sistema operativo sobre el que trabajaron y si es en entorno virtual o físico.

La base de datos elegida es el archivo prize.json, trabajamos con el sistema operativo de Windows, a la hora de realizar el tp utilizamos un entorno virtual. De la cual para poder hacer que funcione el entorno virtual hay que ejecutar el siguiente comando (desde windows):

python -m venv ./.venv #para crear un entorno virtual

.venv\Scripts\activate  #para activarlo

Una vez realizado esto, se instala las librerias necesarias:

pip install fastapi #para la creación de api

pip install requests #para abrir url

pip install uvicorn #para poder ejecutar el servidor api

## DESCRIPCIÓN DEL ENTORNO DE TRABAJO DEL SERVIDOR

Descripción del entorno de trabajo del servidor, configuraciones realizadas, lenguaje de programación sobre el que trabajaron y problemas con los que se encontraron a la hora de armar el entorno.

A la hora de la configuración del servidor trabajamos en Python,

## DESCRIPCIÓN DEL ENTORNO DE TRABAJO DEL DEL CLIENTE

Descripción del entorno de trabajo del cliente, configuraciones realizadas, lenguaje de programación sobre el que trabajaron y problemas con los que se encontraron a la hora de armar el entorno.

## DESCRIPCIÓN DE LA BASE DE DATOS ELEGIDA

Elegimos como nuestra base de datos, el archivo prize.json, el cual contiene lo siguiente:

El archivo cuenta con un total de un encabezado, denominado prizes, y posee los siguientes atributos:

year y su tipo: str

category y su tipo: str

overallMotivation y su tipo: str

laureates, es una lista de diccionario con los siguientes claves y valores:

id y su tipo: str

firstname y su tipo: str

surname y su tipo: str

motivation y su tipo: str

share y su tipo: str

## PROCEDIMIENTO

Descripciones y ejemplos de las instrucciones para comunicarse con la API.

## INSTRUCCIONES DE USO DEL CLIENTE

Una descripción de cómo ejecutar y usar el cliente, entorno sobre el que se corre e información adicional que considere necesaria para que el usuario final pueda hacer buen uso del cliente.

## REFERENCIAS

1. Indicarlas en caso de haber usado material que no figura en la bibliografía de la cátedra.
2. Indicarlas en caso de haber usado material que no figura en la bibliografía de la cátedra.
3. Indicarlas en caso de haber usado material que no figura en la bibliografía de la cátedra.

APÉNDICE A

Código del servidor

## APÉNDICE B

Código del cliente